

Programmieren 1

Gesammelte Fragen(wer neue hat bitte an wildi@fet.at)

Was ist eine Entwicklungsumgebung
Printf / Scanf
Unterschied zw & und && Operator
Zeiger Feld Dualität
Erklären sie den Switch-Case Befehl
Was ist ein Zahlensystem (sehr diffus)
Was ist ein Interpreter
Anweisungen?(zb.: „ ?: „)
Unterschied Deklaration / Definition, Initialisierung
Unterschied von lokalen und globalen Variablen
Was bewirkt die continue-Anweisung
Bitfelder
Zeiger, Zeiger auf Felder, etc
Was ist ein (Daten)Strom?
Was sind Literale?
Was sind Selektionen?
ein Kaufmännisches Und heiß6 was?
zwei Kaufmännische Unds heißen was?
Punktzahlen
Speicherklassen n C
Syntax und Semantik
Vergleichsoperatoren
Wie schreibe ich in einen Datenstrom?
Wie man eine Konstante verändern kann?
Können Parameter einer Funktion als Call by Reference übergeben werden?
Was ist ein Algorithmus
Was ist eine Variable?
Was sind Wahrheitswerte?
Unterschied Variable Konstante
WAs steht in Headerdateien drinnen bzw was darf nicht drinnen stehen?
Kann man unterschiedliche DAtentypen miteinander vergleichen? was ist mit 2 doubles?
Kommaoperator
Mehrdimensionale Felder
Unterschied Interpreter-Compiler
Definitionen und Deklarationen
Welche Datentypen kennen Sie
Regel vom Testen
Unterschied #if, if
sprintf
wie werden Punktzahlen in C dargestellt
warum gibt es Zahlensysteme? Welche Zahlensysteme unterstützt C?
Mindestanforderung(Ausstattung) einer Entwicklungsumgebung?
Wozu gibt es Funktionen?
Welche Schleifen gibt es - wozu, wann verwende ich welche

Zeichenketten

Was ist Semantik

Umrechnung dezimal - binär? warum ist das so?

typedef

was sind literale

was ist ein linker

Zusammenspiel Headerdateien - Bibliotheken (was steht wo drinnen)

Was sind bitfelder

was macht der operator ->

was heißt dereferenzieren

was ist ein Zeiger